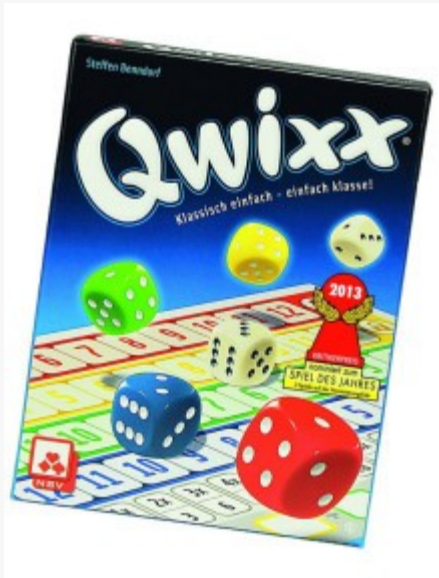


DAS MAGAZIN

RATGEBERSPIEL



Qwixx

veröffentlicht in: [andere Spiele](#)

am 27.07.2013

Das Würfelspiel Qwixx wurde in diesem Jahr für den Kritikerpreis Spiel des Jahres nominiert. Qwixx spielt sich flott und ist überhaupt nicht kompliziert und macht einfach nur Spaß. Ziel des Spieles ist es, mit den gewürfelten Würfeln möglichst die entsprechenden Zahlen abzukreuzen.

Aber so einfach ist dies nicht, denn es gibt vier Zahlen/Farbreihen und man muss soweit wie möglich links beginnen.

Dabei verlaufen zwei Zahlenreihen auf- und zwei absteigend. Gewürfelt wird mit allen Würfeln. Zwei weiße und vier Farbwürfel. Das Ergebnis der weißen Würfel können alle Spieler auf dem Spielblock ankreuzen. Der aktive Spieler hat aber dazu noch eine weitere Möglichkeit, denn er kann einen weißen Würfel mit einen der Farbwürfel kombinieren und er erhält so die Möglichkeit, eine weitere Zahl in der Farbe des Farbwürfels abzukreuzen.

Dabei darf man die letzte Zahl in der jeweiligen Reihe nur dann ankreuzen, wenn man schon mindestens fünf Zahlen in dieser Reihe angekreuzt hat.

Das Problem dabei ist, dass wenn man eine Zahl in der Reihe – Beispiel die sechs – angekreuzt hat, nicht mehr die fünf bis zwei nicht ankreuzen darf.



Wird aber die rechte Zahl angekreuzt, wird diese Reihe für alle Spieler gesperrt und so kann man viele Punkte verlieren. Kann der aktive Spieler mal keine Zahl ankreuzen, muss er dieses als Fehlwurf ankreuzen. Und dieses kostet dann 5 Minuspunkte bei der Endabrechnung.

Fazit

Qwix ist ein flottes Spiel mit einfachen und verständlichen Regeln und dauert im Schnitt bei fünf Spielern nur eine Viertelstunde. Das Positive daran ist, dass wenn ein Spieler am Zuge ist, auch alle anderen Spieler aktiv sind. Daher spielt es sich sehr flott. Insgesamt macht das Spiel Spaß und wurde daher nicht umsonst für das Spiel des Jahres nominiert.

- Verlag: Nürnberger Spielkarten Verlag
- Autor: Steffen Benndorf
- Nominiert für das Spiel des Jahres 2013

Quelle: <http://www.ratgeberspiel.de/>

Autor: Herr Wilfried Just